



Province  
de Liège

Formation

## CAHIER D'ACTIVITÉS

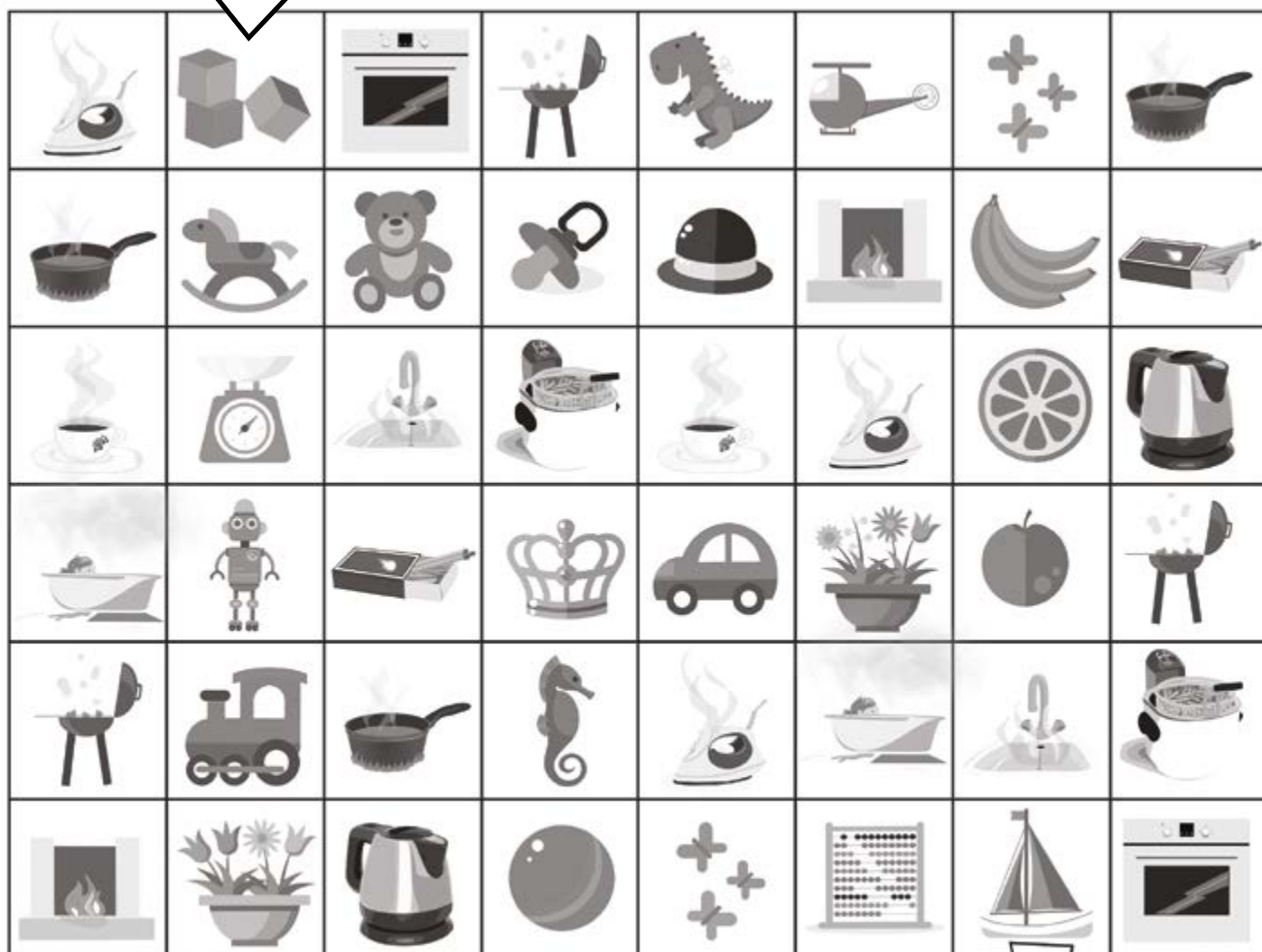
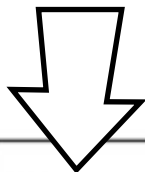
### Les dangers à la maison



# LES BRÛLURES

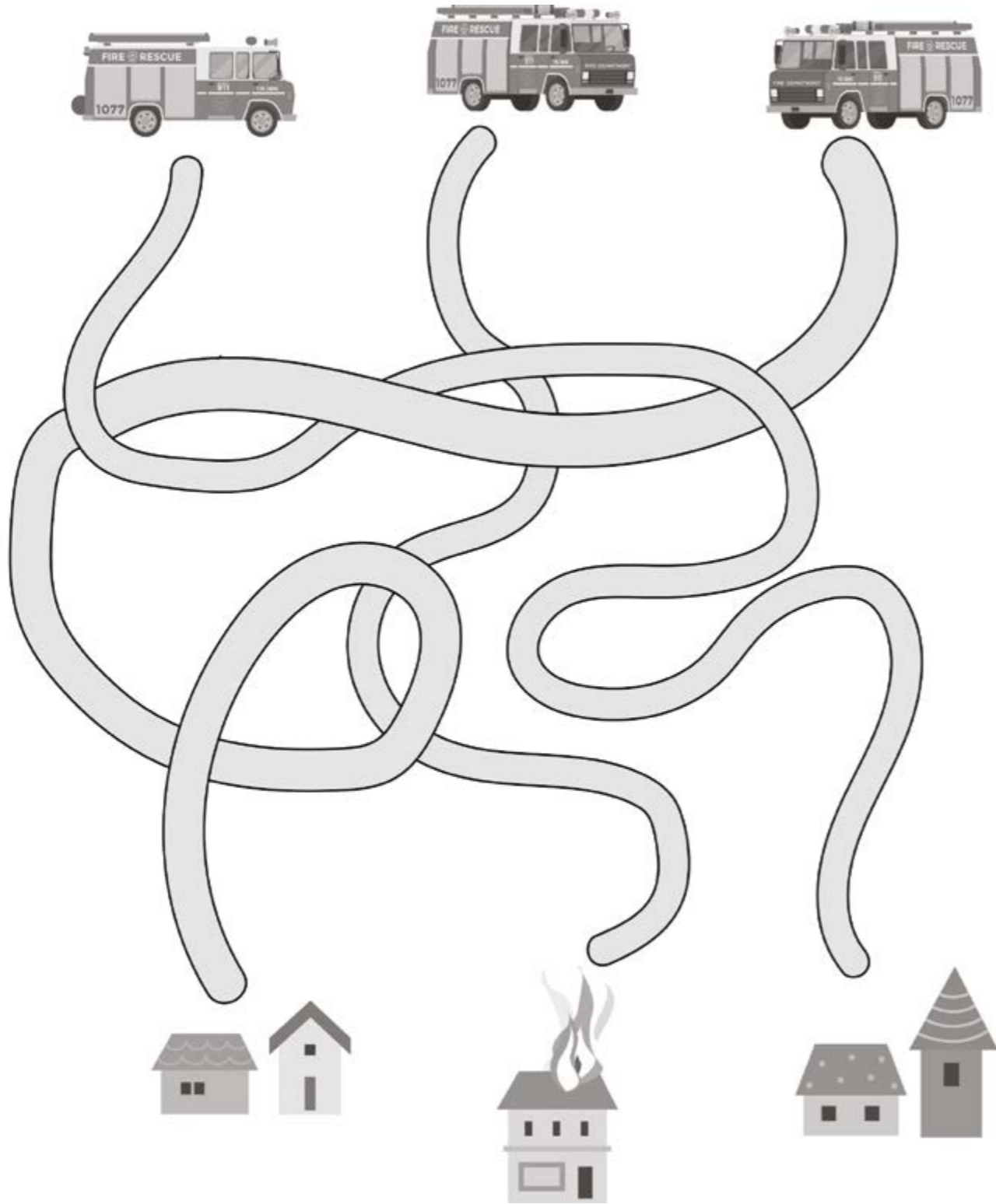
## LABYRINTHE

Sors du labyrinthe sans te brûler.



## LABYRINTHE

Conduis les pompiers vers la maison qui brûle.



Entoure en rouge ce qui brûle, en bleu ce qui ne brûle pas.



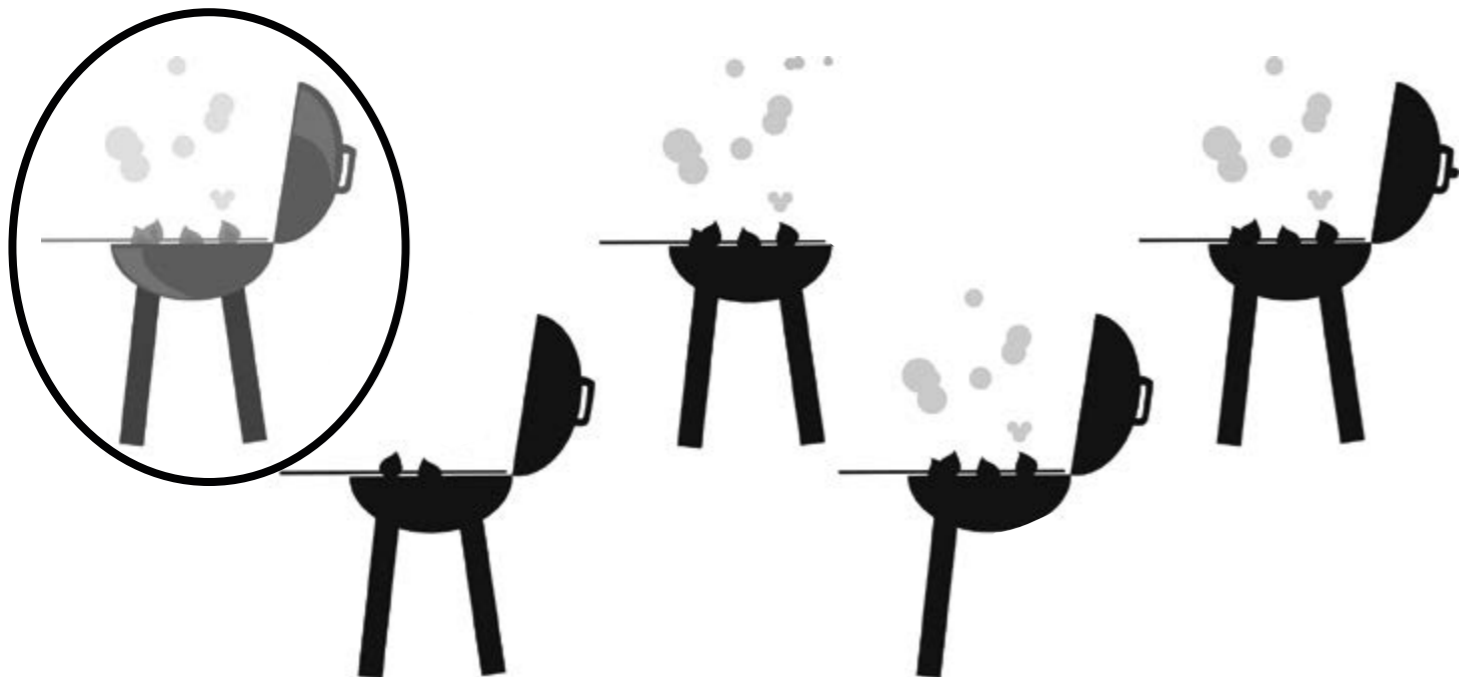
112

Retrouve le 112

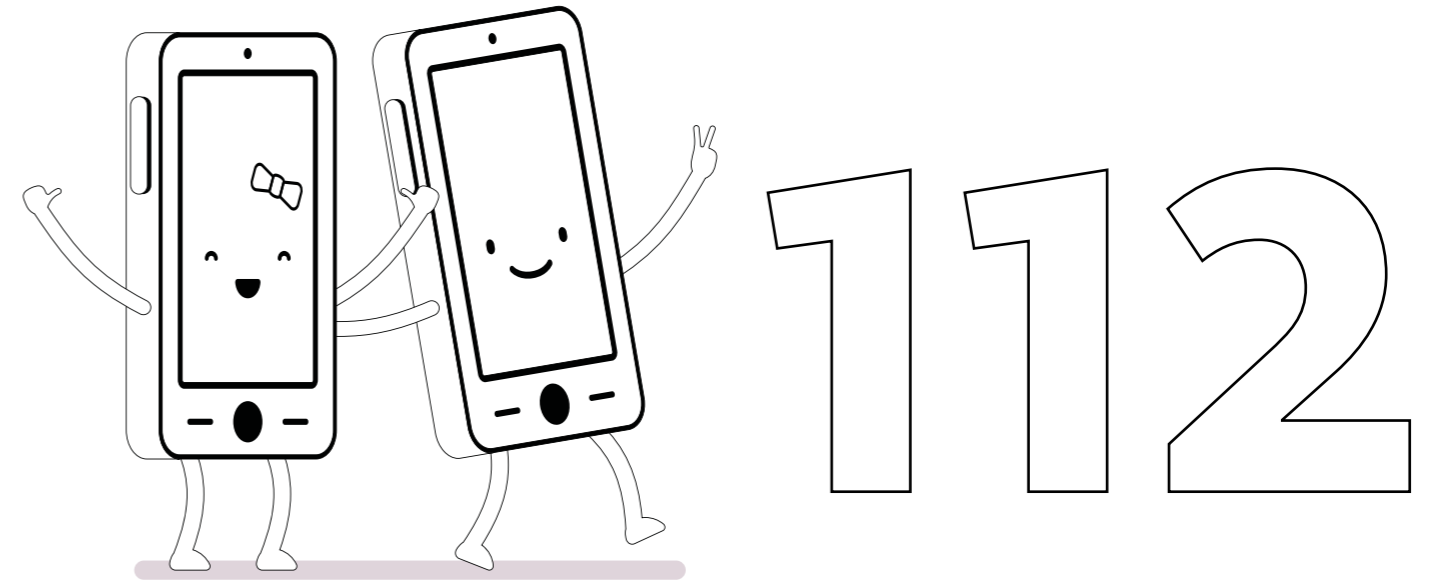
<b>112</b>	<b>121</b>	<b>211</b>	<b>121</b>	<b>112</b>
<b>121</b>	<b>112</b>	<b>211</b>	<b>121</b>	
<b>211</b>	<b>112</b>	<b>121</b>	<b>112</b>	<b>211</b>
<b>112</b>	<b>121</b>	<b>211</b>	<b>121</b>	

**L'OMBRE**

Retrouve la bonne ombre



**COLORIAGE**



**PUZZLE**

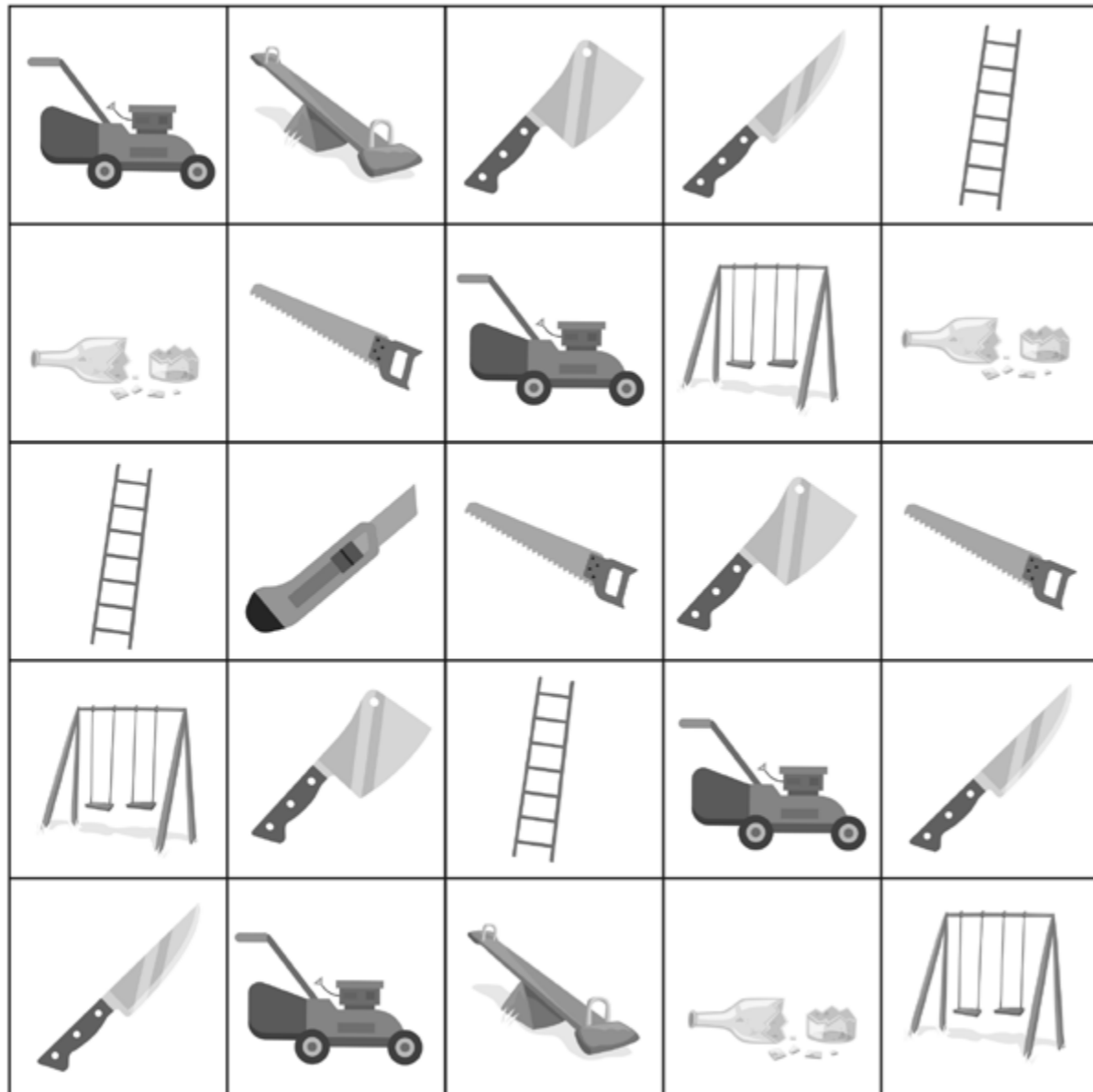
Découpe les pièces page 17 et fais le puzzle suivant le modèle.



# LES COUPURES - LES CHUTES - LES MORSURES

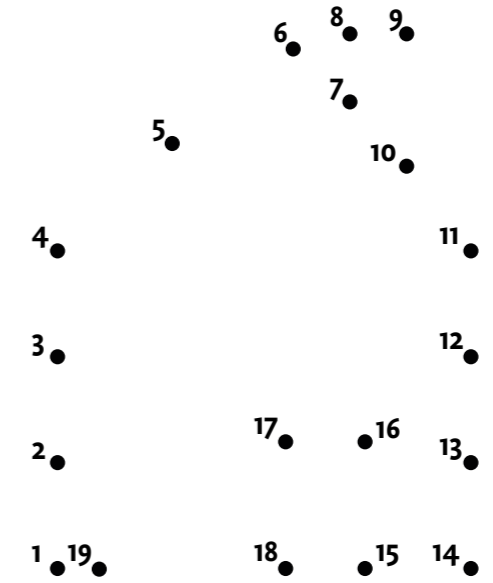
## LE SOLITAIRE

Barre les objets que tu retrouves plusieurs fois et entoure l'objet qui se retrouve tout seul



## SUIS LES POINTS

Relie dans le bon ordre et découvre le dessin.



## DIFFÉRENCE

Retrouve les cinq différences



# CHERCHE ET TROUVE

Retrouve les images ci-dessous parmi les objets et entoure les.



# CHRONOLOGIE

Découpe les images de la page 17, ensuite remets les dans le bon ordre.

--	--	--	--

# LES INTOXICATIONS

## ROUGE OU VERT?

Entoure en rouge ce qui est toxique et en vert ce qui n'intoxique pas.



Colle des produits non toxique et toxique dans la bonne colonne.

Non toxique

Toxique



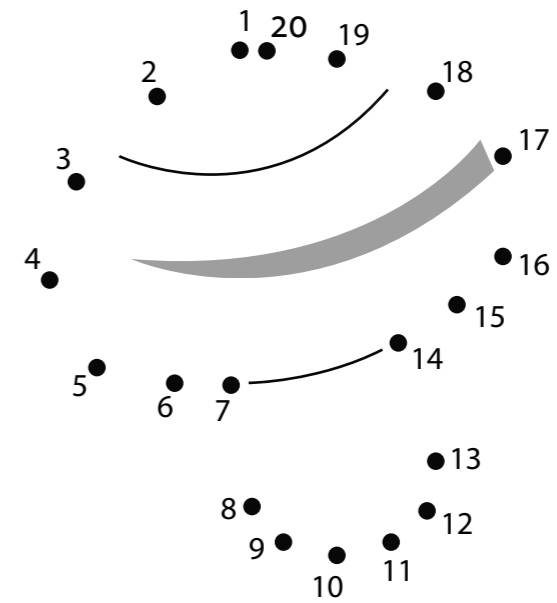
# LES NOYADES - L'ÉLECTROCUTION - LES ASPHYXIES

COLORIAGE

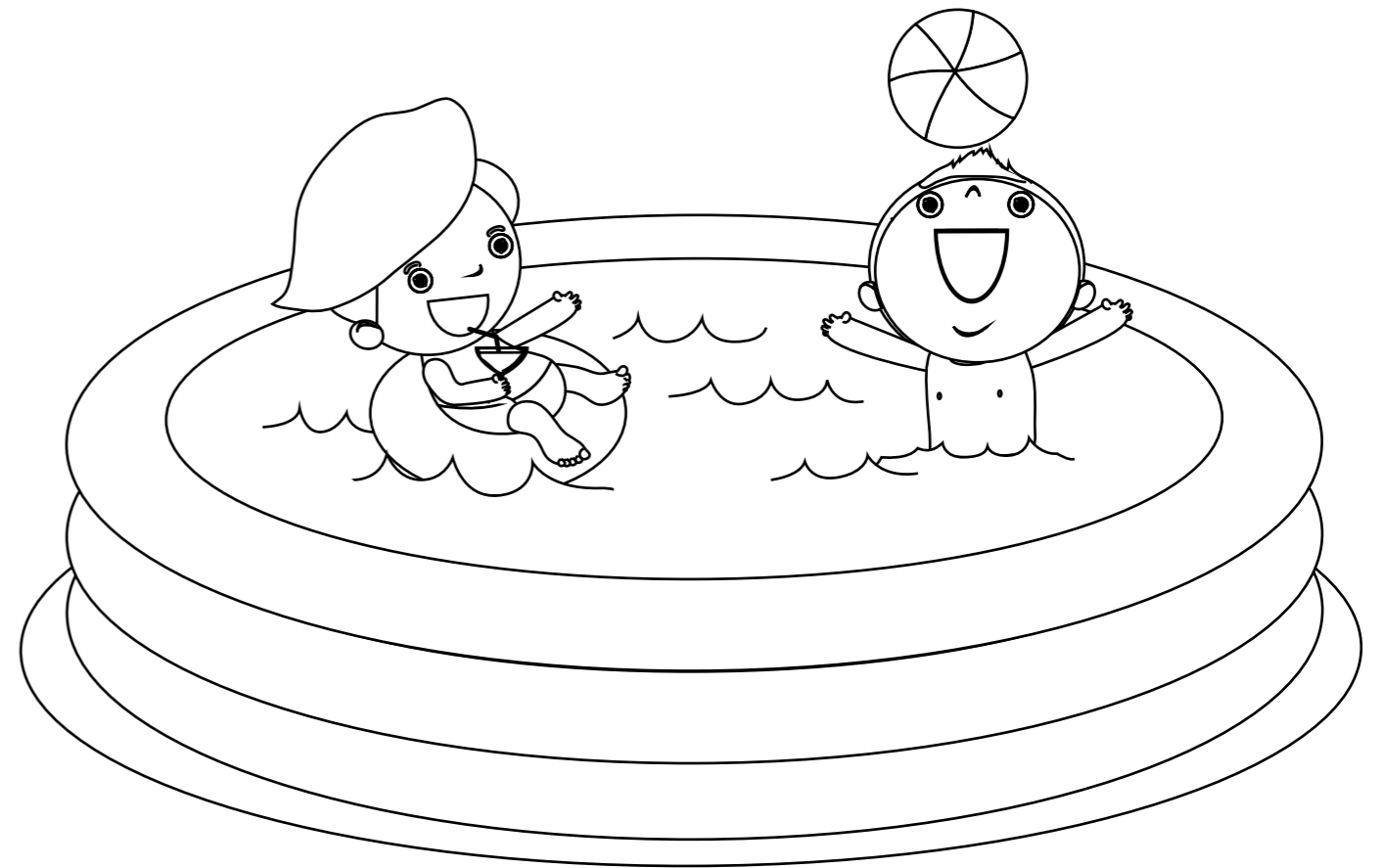


# SUIS LES POINTS

Relie dans le bon ordre et découvre le dessin.




















COLORIAGE













# DOMINO

Découpe sur la dernière page les dominos manquants et vient les coller à la bonne place.

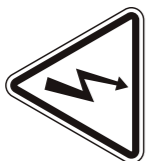
						
						
						
						
						
						
						
						

# LA BONNE OMBRE

Relie les dessins à la bonne ombre.

	A ●	1 ●	
	B ●	2 ●	
	C ●	3 ●	
	D ●	4 ●	

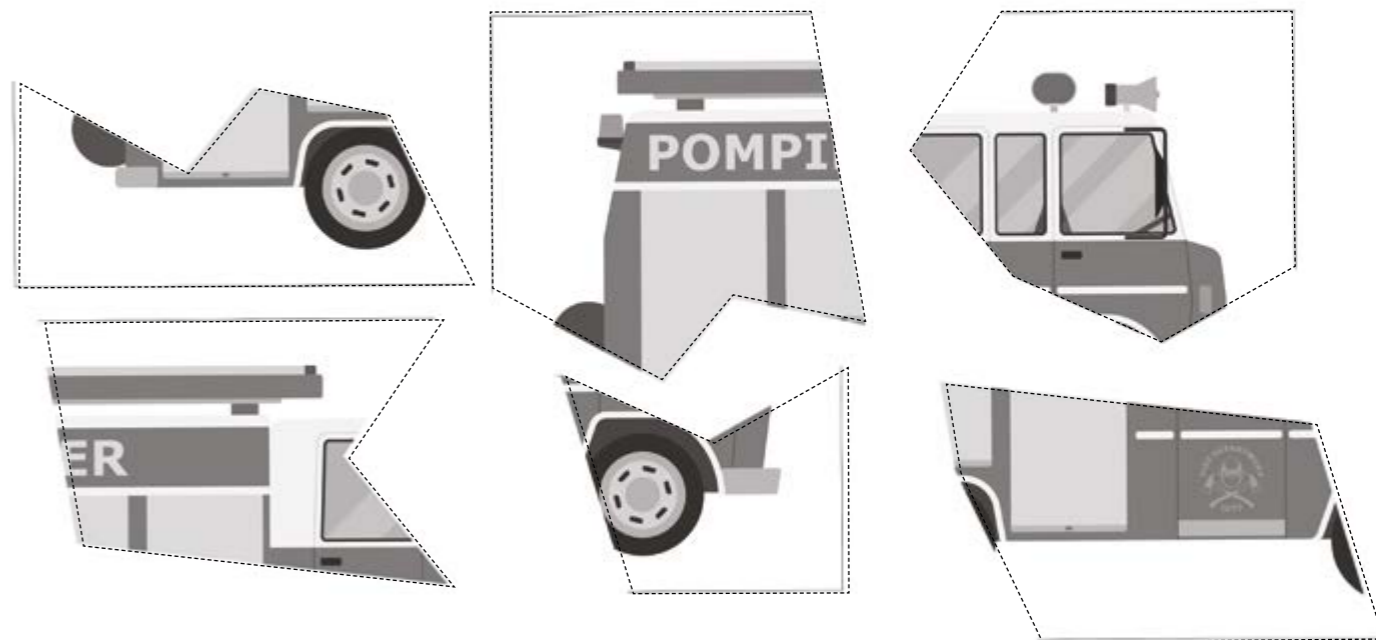
Découpe page 19 et, ensuite remets les dangers dans la bonne colonne.



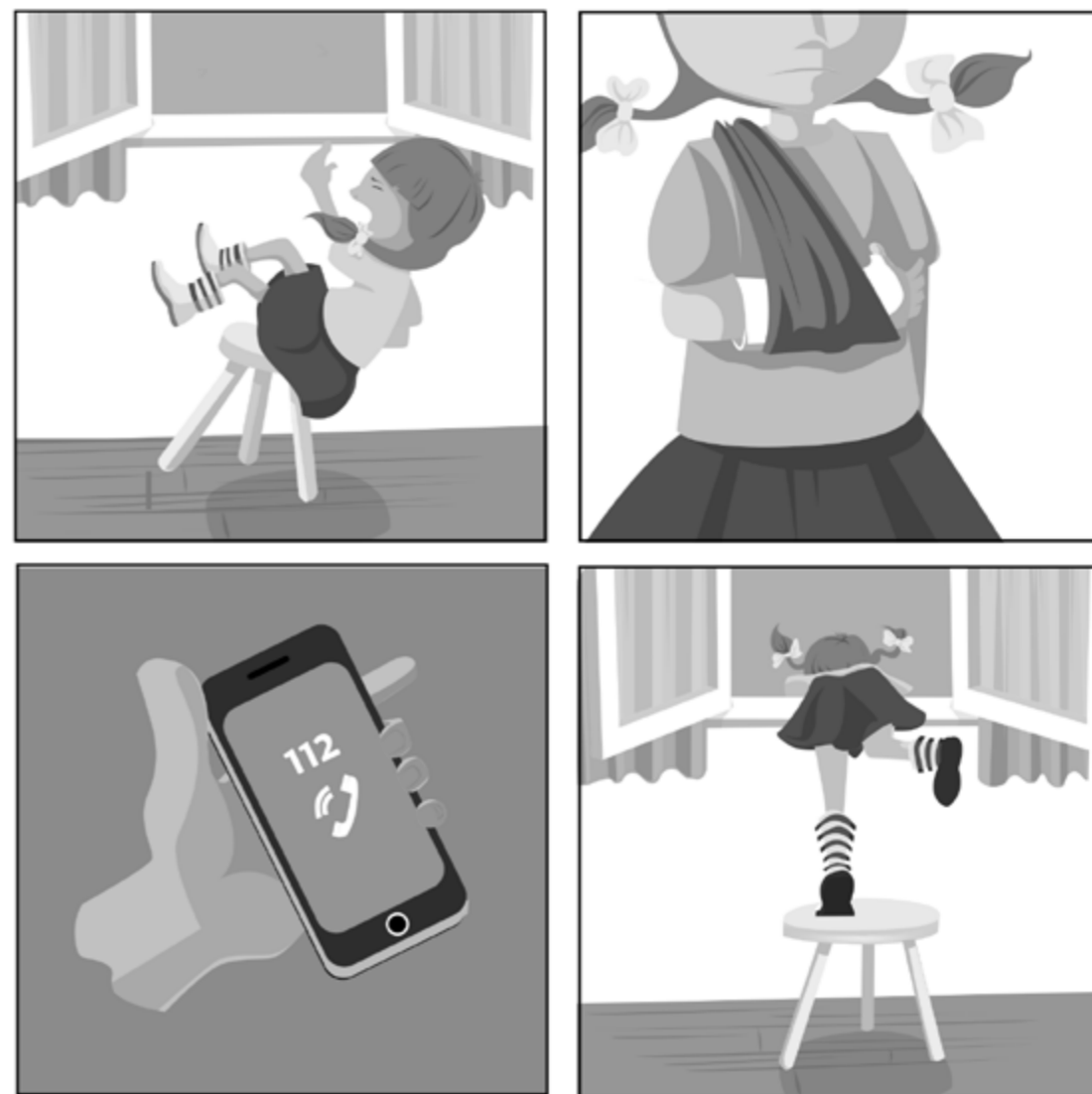
A vertical strip of five grey rectangular boxes, each separated by a white horizontal line, intended for pasting the warning signs.

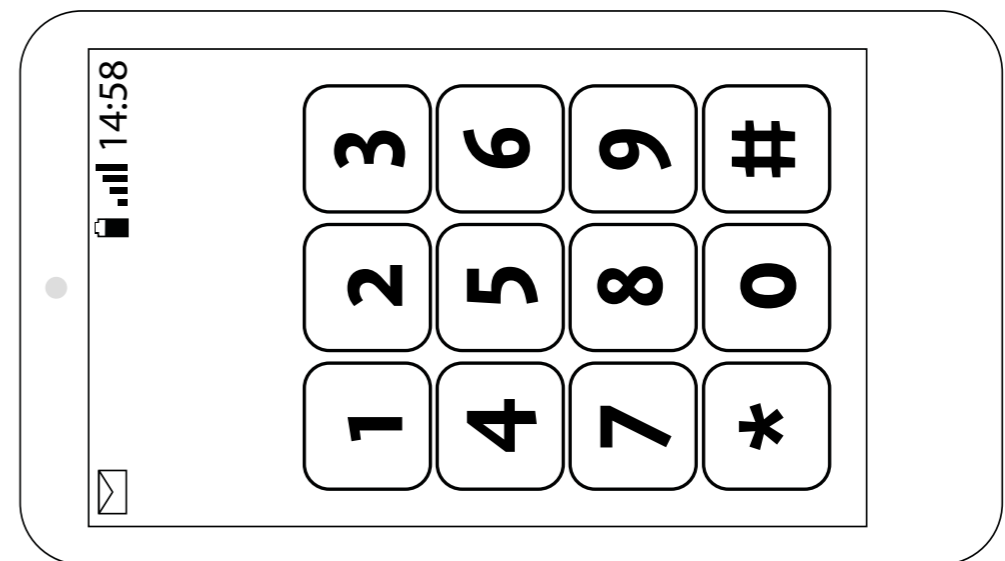
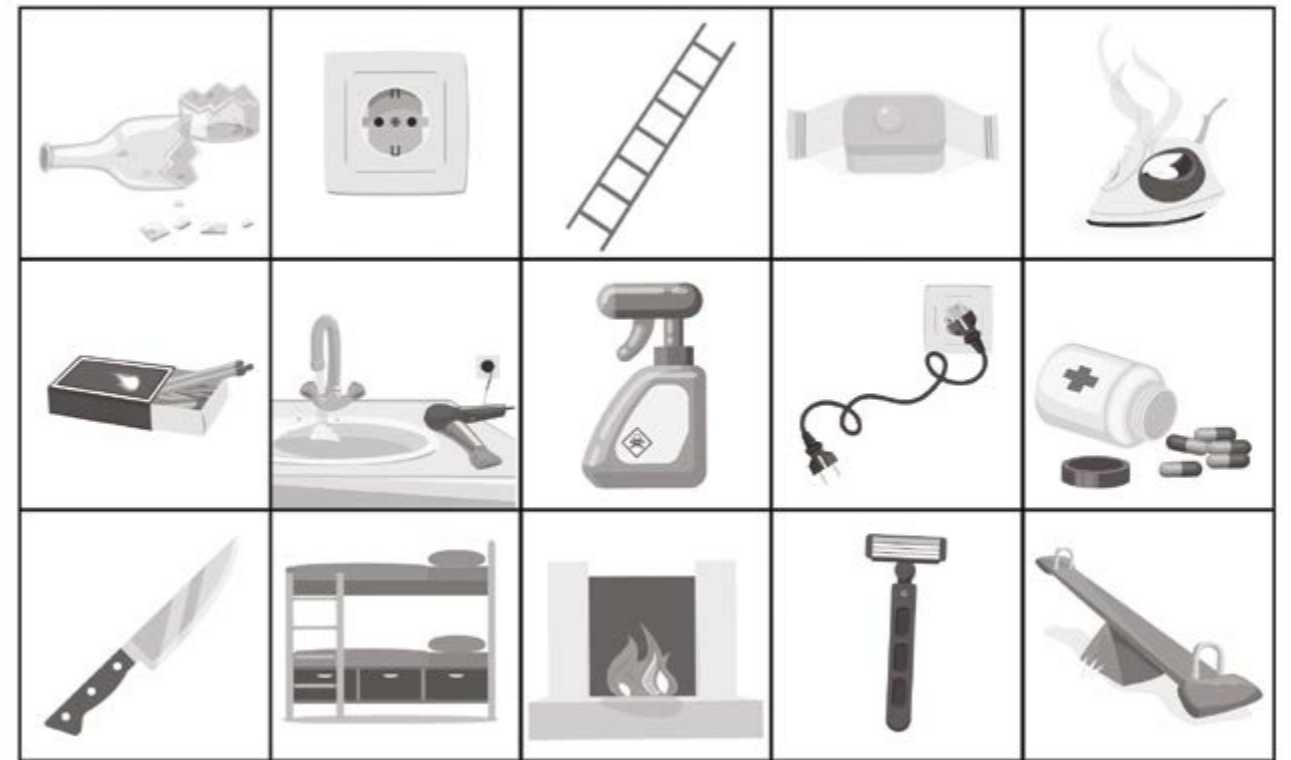
# DÉCOUPAGES

Puzzle - page 5



Chronologie - page 6







**Services de la Guidance**  
Maison Provinciale de la Formation  
Rue Cockerill, 101  
4100 Seraing

**Tel : 04 279 36 04**  
**[guidance@provincedeliege.be](mailto:guidance@provincedeliege.be)**

Editeur responsable : Province de Liège, Place St Lambert 18A, 4000 Liège - 2018 - À l'initiative du PSE de Waremme

