



PROGRAMME DU 21 NOVEMBRE 2024

Présentation et prise en main d'**OUTILS** sur la thématique de l'**ÉGALITÉ**

 **13 à 16 h 30 (accueil dès 12 h 50)**

 **Musée de la Vie wallonne - Espace rencontres (étage + 3) : cour des Mineurs à 4000 Liège**

Les horaires sont susceptibles d'être ajustés selon le nombre de participant-e-s pour favoriser les échanges.

12 H 50 ACCUEIL

13 H Brochure *Une question de genres ?! Concepts et pistes d'animation* (2024) par Chloé COLLETTE, Directrice au Centre de Planning Infor-Femmes Liège et Maryline MUYTJENS, coordinatrice au Service Égalité des Chances de la Province de Liège

Venez découvrir et vivre l'une des animations développées dans cette brochure, qui offre des clés théoriques, pratiques... pour aborder les stéréotypes de genre avec des jeunes de 4 à 18 ans et plus...

↳ Pour les professionnel-le-s qui désirent actualiser leurs connaissances et découvrir des outils d'animations.



13 h 45 Mise en situation de l'outil *Métierama : mon métier, un jeu pour y penser* (2021) et de l'escape game *Justine et Valentin s'orientent* par Christine PETIT-JEAN, cheffe de projet de la Chambre Enseignement de Liège

Métierama est un jeu de cartes métiers exploitables de diverses manières (plusieurs modes de jeu sont proposés). Cet outil vise à faire prendre conscience de la diversité des métiers et incite les joueur/euse-s à (se) poser des questions sur une grande variété de métiers. Il vient en support à toute activité de découverte et d'information sur les métiers.

↳ Accessible dès la 5^e primaire et modulable en fonction du public visé (jeunes du secondaire, public adulte : demandeur/euse-s d'emploi, personnes en réorientation scolaire ou professionnelle...).

Justine et Valentin s'orientent est un jeu de réflexion et de logique, sous forme de cartes, facilement exploitable avec de petits groupes d'élèves. Cet escape game aborde les différentes filières de l'enseignement ordinaire et les éléments dont un-e jeune peut tenir compte pour poser un choix d'études.

↳ Pour les élèves du 1^{er} et du 2^e degrés secondaires, adaptable aux élèves de fin de primaire.



14 h 30 Pause

14 h 45 Présentation d'une diversité d'outils par Chloé COLLETTE, Directrice au Centre de Planning Infor-Femmes Liège

Atelier pratique axé sur la présentation d'une diversité d'outils (*Enquête d'inclusivité, Love Sex & Fun, Harcèlement : une réalité immersive, La Box Hypersexualisation, Livre de coloriage...*) abordant les questions de genre et les stéréotypes. Vous pourrez ainsi explorer des activités concrètes, échanger sur des bonnes pratiques, renforcer votre capacité à promouvoir l'égalité et le respect de la diversité.

↳ Ressources et méthodes efficaces pour sensibiliser différents publics (enfants, ados, adultes)



15 h 30 Outil *Du bout des doigts* (2017) par Muriel VAN VOLSEM et Cécile PHILIPP, psychologues et conseillères en orientation au SIEP Liège

Ce jeu informe sur les métiers techniques de l'enseignement secondaire, en aidant les jeunes à explorer de différentes façons (activités spécifiques liées aux métiers présentés, qualités liées à ces métiers, environnement de travail...) plus de 60 métiers de l'enseignement qualifiant. L'animation amène l'élève à faire le tri mais aussi à faire des liens... et à modifier ou à adapter ses représentations sur les métiers.

↳ Pour les jeunes de fin de primaire ou du début du secondaire.



16 h 15 Jeu de cartes *Au boulot ! Kit de discussions pour (enfin) adorer parler boulot* par Maryline MUYTJENS, coordinatrice au Service Égalité des Chances de la Province de Liège

Imaginer un métier de rêve, comprendre ce que font vraiment ses parents, découvrir de drôles de métiers... Édité par Minus Éditions, ce kit de discussions, sous forme d'un jeu de cartes, permet de discuter des métiers. Tirez une carte et répondez à la question posée...

↳ Cartes « boulot » pour les jeunes et cartes « taf » pour adultes.



16 h 30 Clôture des présentations