



PROGRAMME DU 18 NOVEMBRE 2024

Présentation et prise en main d'**OUTILS** sur la thématique de l'**ÉGALITÉ**

 **13 à 16 h 30 (accueil dès 12 h 50)**

 **Service des Sports : rue des Prémontrés, 12 à 4000 Liège**

Les horaires sont susceptibles d'être ajustés selon le nombre de participant-e-s pour favoriser les échanges.

12 H 50 ACCUEIL

13 H Outil TAF (2023) par Nathalie LEYDER, chargée de projets d'information au SIEP et Cécile MANTELLO, chargée de projets et d'animation chez CRIBLE ASBL

Qui a dit que puériculteur n'était pas un métier d'homme ? *TAF* est un quiz qui permet de déconstruire les stéréotypes de genre dans l'orientation scolaire et dans le choix d'un métier. Accessible à partir d'un smartphone, d'un PC ou d'une tablette, *TAF* est un moyen ludique d'entamer une discussion avec les jeunes et de favoriser leur autonomie dans le choix de leurs études ou de leur métier. Un dossier pédagogique est également disponible. Découvrez cet outil accessible pour dégenrer le travail !

↳ Pour les 14 - 22 ans.



13 h 45 Outil Swipe ! L'essentiel des thématiques LGBTQIA+ dans ta poche (2022) par Cécile MANTELLO, chargée de projets et d'animation chez CRIBLE ASBL

CRIBLE vous propose de définir et repréciser les différentes terminologies de l'acronyme LGBTQIA+, dans une visée théorique tout en abordant les propos et actes LGBTQIA+phobes. L'atelier permettra aussi de découvrir l'outil *SWIPE*, pratique et ludique pour avoir l'essentiel des thématiques LGBTQIA+ dans sa poche !

↳ Pour les ados à partir de 14 ans et les adultes.



14 h 30 Pause

14 h 45 Outil Storytelling : du vécu à l'écran (2023) par Marie-France BRUNDSEAU, formatrice et chargée de projets à SOFFT Formation Liège

Le *Storytelling* a permis à des femmes, stagiaires chez SOFFT, de partir d'un événement personnel afin d'en faire une histoire structurée présentée à travers une vidéo sonorisée. Le *Storytelling* permet de prendre du recul par rapport à un épisode difficile, de développer sa résilience, de reprendre le pouvoir sur sa propre vie et de devenir une source d'inspiration, en transformant cet incident en quelque chose de positif. Ce projet s'accompagne d'un scénario pédagogique.

↳ Pour des publics jeunes et adultes.



15 h 15 Vidéos Vous n'imaginez pas ce que je suis capable de faire... ! Choisir un métier : une question de genre ? (2020) par Maryline MUYTJENS, coordinatrice au Service Égalité des Chances de la Province de Liège ; Marie-France BRUNDSEAU, responsable & Alicia LÉONARD, formatrice et chargée de projets à SOFFT Formation Liège

Ces supports vidéo, accompagnés d'une fiche pédagogique, ouvrent la réflexion et le débat sur les stéréotypes de genre liés aux métiers.

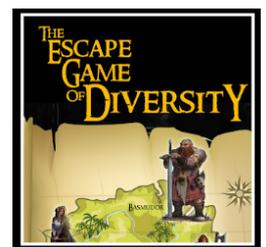
↳ Pour les jeunes dès la 5^e année primaire et ce, jusqu'à un public adulte.



15 h 30 Escape game Diversity (2022) par Simon STERKENDRIES, chargé de projets à CALIF ASBL

Ce jeu pédagogique coopératif permet de collecter des éléments et de résoudre des situations-énigmes, pour trouver des solutions favorisant la lutte contre les discriminations dans l'accès à la formation et à l'emploi. Il permet de prendre conscience des vécus liés aux discriminations, de développer son esprit critique et d'agir pour plus de diversité.

↳ Pour un public adulte à partir de 18 ans.



16 h 15 Brochure Une question de genres ?! Concepts et pistes d'animation (2024) par Chloé COLLETTE, Directrice au Centre de Planning Infor-Femmes Liège et Maryline MUYTJENS, coordinatrice au Service Égalité des Chances de la Province de Liège

Cette nouvelle brochure offre des clés théoriques, pratiques... pour aborder les stéréotypes de genre avec des jeunes de 4 à 18 ans et plus...

↳ Pour les professionnel-le-s qui désirent actualiser leurs connaissances et découvrir des outils d'animations.



16 h 30 Clôture des présentations