



Programme des cours de la formation :

« Multimédia - Traitement de l'image numérique (Photoshop, Gimp) »

Programme du niveau élémentaire (Photoshop) :

- Les différents types d'appareils photos et leurs principales caractéristiques
- Acquisition d'images à partir d'un scanner, appareil numérique, Internet
- Formats et résolution d'une image
- Prise en main d'un logiciel de traitement d'images Bitmap
- Réglages de base : Niveaux, luminosité, contraste, balance des couleurs, taille de l'image...
- Découverte des différentes palettes (Navigation, Historique, Calques,...)
- Utilisation des outils de dessin
- Gestion des calques et des groupes
- Transformation des calques (Taille, rotation, déformation...)
- Outils de sélection et techniques de détourage
- Enregistrement et compression d'une image

Exemples d'application : Correction photo, photomontage, cartes de visite, faire-part...

Programme du niveau moyen (Photoshop):

- Utilisation des différents outils spéciaux : tampon, correcteur, plume...;
- Utilisation des calques de réglages
- Gestion des tracés, masques et couches
- Utiliser et paramétrer les filtres et les options d'effets
- Travailler avec les différents modes colorimétriques : RVB, CMJN...
- Préparer une image pour la diffusion : impression, web...

Exemples d'application : Photomontages complexes, création d'affiches...

Programme du niveau avancé (Photoshop-Illustrator):

- Traitements photographiques avancés
- Utiliser des scripts pour accélérer certaines tâches ou pour créer par exemple une galerie photo
- Prise en main d'un logiciel de traitement d'images vectorielles
- Les bases du dessin vectoriel
- Créer des logos, dessiner des personnages...
- Combiner Bitmap et Vectoriel

Exemples d'applications : Reproduction d'éléments réalistes ou fantaisistes (Création d'un paysage, dessiner un œil...), produire des images HDR, création de logos, de personnages...